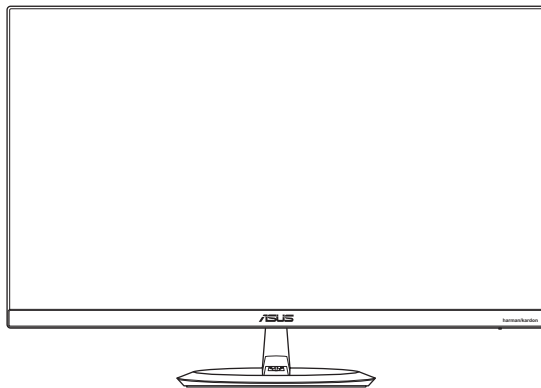


ASUS[®]

**Seriya MZ27A
Monitor LCD**

*Uporabniški
priročnik*



HDMI[™]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Copyright © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Vse pravice pridržane.

Nobenega dela tega priročnika, vključno s proizvodi in programsko opremo, opisano v njem, ni dovoljeno reproducirati, posredovati, prepisovati, shraniti v sistemu za arhiviranje ali prevesti v kateri koli jezik v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, razen dokumentacije, ki jo kupec hrani za varnostno kopiranje, brez izrecnega pisnega dovoljenja podjetja ASUSTeK COMPUTER INC. (»ASUS«).

Garancija za izdelek ali storitev se ne podaljša: (1) če je izdelek popravljen ali spremenjen, razen če je tako popravilo ali spremembo pisno odobrilo podjetje ASUS; ali (2) če je serijska številka izdelka poškodovana ali manjka.

PODJETJE ASUS ZAGOTAVLJA TA PRIROČNIK »TAK, KOT JE«, BREZ KAKRŠNE KOLI GARANCIJE, IZREČNE ALI NAZNAČENE, VKLJUČNO Z, VENDAR NE OMEJENO NA, JAMSTVO ALI POGOJE PRIMERNOSTI ZA PRODAJO ALI DOLOČEN NAMEN. V NOBENEM PRIMERU PODJETJE ASUS, NJEGOVI DIREKTORJI, USLUŽBENCI, ZAPOSLENI ALI AGENTI NE BODO ODGOVORNI ZA NOBENO POSREDNO, POSEBNO, NAKLJUČNO ALI POSLEDIČNO ŠKODO (VKLJUČNO S ŠKODO ZARADI IZGUBE DOBIČKA, IZGUBE POSLA, IZGUBE UPORABE ALI PODATKOV, PREKINITVE POSLOVANJA IN PODOBNO), TUDI ČE JE BILO PODJETJE ASUS OBVEŠČENO O MOŽNOSTI NASTANKA TAKE ŠKODE ZARADI KAKRŠNE KOLI OKVARE ALI NAPAKE V TEM PRIROČNIKU ALI IZDELKU.

SPECIFIKACIJE IN INFORMACIJE V TEM PRIROČNIKU SO ZGOLJ ZA INFORMATIVNE NAMENE IN SE LAHKO SPREMENIJO KADAR KOLI BREZ OPOZORILA TER SE NE SMEJO RAZUMETI KOT DEL OBVEZNOSTI PODJETJA ASUS. ASUS NE PREVZEMA NOBENE ODGOVORNOSTI ZA KAKRŠNE KOLI MOREBITNE NAPAKE ALI NEPRAVILNOSTI V TEM PRIROČNIKU, VKLJUČNO Z IZDELKI IN OPREMO, OPISANO V NJEM.

Izdelki in imena podjetij, ki se pojavljajo v tem priročniku, morda so ali niso zaščitene blagovne znamke ali avtorske pravice svojih podjetij in se uporabljajo samo za identifikacijo ali razlago in v korist lastnika, brez namena kakršnih koli kršitev.

Vsebina

Notices.....	iv
Varnostne informacije.....	v
Nega in čiščenje.....	vii
Storitve vračila.....	viii
1.1 Dobrodošli!	1-1
1.2 Vsebina paketa	1-1
1.3 Sestavljanje podstavka monitorja	1-2
1.3.1 Priklučitev nizkotonca.....	1-3
1.4 Priklučitev kablov	1-4
1.4.1 Zadnja stran monitorja LCD.....	1-4
1.5 Predstavitev monitorja	1-5
1.5.1 Uporaba 5-smernega gumba.....	1-5
1.5.2 Funkcija QuickFit.....	1-6
1.5.3 Funkcija EyeCheck.....	1-7
2.1 Nastavljanje monitorja	2-1
3.1 Zaslonski meni	3-1
3.1.1 Ponovna konfiguracija.....	3-1
3.1.2 Predstavitev funkcije OSD.....	3-2
3.2 Tehnični podatki	3-10
3.3 Odpravljanje težav (Pogosta vprašanja)	3-11
3.4 Seznam podprtih DMT	3-12

Notices

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This product implements power management functionality. In case of no signal input after 10 seconds, the product automatically goes to sleep/standby mode.



As an Energy Star® Partner, our company has determined that this product meets the Energy Star® guidelines for energy efficiency.

Canadian Department of Communications Statement

This digital apparatus does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital apparatus set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

AEEE Yönetmeliine Uygundur

Varnostne informacije

- Pred namestitvijo monitorja pazljivo preberite vso priloženo dokumentacijo.
- Monitorja ne izpostavljajte dežju ali vlagi, da preprečite požar ali nevarnost električnega udara.
- Ohišja monitorja nikoli ne poskusite odpreti. Nevarne visoke napetosti v monitorju lahko povzročijo resne telesne poškodbe.
- Če je napajanje okvarjeno, ga ne poskusite popraviti sami. Obrnite se na usposobljenega serviserja ali prodajalca.
- Pred uporabo izdelka se prepričajte, da so vsi kabli pravilno priklopljeni in da napajalni kabli niso poškodovani. Če opazite kakršne koli poškodbe, se takoj obrnite na vašega trgovca.
- Reže in odprtine na zadnji ali zgornji strani ohišja so namenjene prezračevanju, zato jih ne blokirajte. Izdelka nikoli ne postavite v bližino radiatorja ali vira toplote ali nad njiju, če ni zagotovljeno ustrezno prezračevanje.
- Monitor lahko priklopite samo na vrsto napajanja, ki je navedena na nalepki. Če niste prepričani glede vrste električnega napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim energetskega podjetjem.
- Uporabite ustrezen napajalni vtič, ki je v skladu z lokalnimi električnimi standardi.
- Ne preobremenjujte razdelilnikov napajanja in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.
- Izogibajte se prahu, vlagi in previsokim/prenizkim temperaturam. Monitorja ne postavite na mesto, kjer se lahko zmoči. Monitor položite na stabilno površino.
- Enoto izklopite med nevihto ali če je dalj časa ne boste uporabljali. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi nihanja moči.
- V reže na monitorju nikoli ne potiskajte predmetov in vanje ne vlivajte tekočine.
- Da zagotovite ustrezno delovanje, monitor uporabljajte le z računalniki na seznamu podjetja UL z vhodno napetostjo 100–240 V AC.
- Vtičnica mora biti nameščena blizu opreme in biti lahko dosegljiva.
- Če se pojavijo tehnične težave z monitorjem, se obrnite na usposobljenega serviserja ali prodajalca.
- Ta izdelek lahko vsebuje kemikalije, za katere je v zvezni državi Kaliforniji znano, da povzročajo raka, prirojene okvare in druge reproduktivne okvare. Po uporabi si operite roke.

- Ta izdelek je skladen z "indijskim Predpisom glede e-odpadkov iz leta 2016", ki prepoveduje uporabo svina, živega srebra, šestvalentnega kroma, polibromiranih bifenilov (PBB-jev) ali polibromiranih difenil etrov (PBDE-jev) v koncentracijah nad 0,1 utežnega odstotka v homogenih materialih in 0,01 utežnega odstotka v homogenih materialih za kadmij, razen v primerih, ki so navedeni v Dodatku II tega Predpisa.

Nega in čiščenje

- Preden monitor dvignete ali prestavite, je priporočljivo odklopiti kable in napajalni kabel. Pri nameščanju monitorja upoštevajte pravilne načine dvigovanja. Če boste monitor dvignili ali prenašali, ga primite za robove. Monitorja ne dvignite tako, da držite stojalo ali kabel.
- Čiščenje. Izklopite monitor in odklopite napajalni kabel. Površino monitorja očistite z gladko neabrazivno krpo. Trdovratne madeže lahko odstranite s krpo, namočeno v blago milnico.
- Izogibajte se čistilom, ki vsebujejo alkohol ali aceton. Uporabljajte čistilo, ki je namenjeno čiščenju zaslona LCD. Čistila nikoli ne napršite neposredno na zaslon, saj bi lahko kapljajo v monitor in povzročilo električni udar.

Naslednji simptomi v povezavi z monitorjem so normalni:

- Med začetno uporabo lahko zaslon utripa zaradi narave fluorescenčne svetlobe. Izklopite stikalo za vklop/izklop in ga ponovno vklopite, da preverite, ali je utripanje izginilo.
- Zaradi ozadja monitorja, ki ga uporabljate, je svetlost zaslona lahko nekoliko neenakomerna.
- Če je ista slika prikazana več ur, bo ob zamenjavi slike morda prikazan obris predhodne slike. Obrisi bo počasi izginili, lahko pa za več ur izklopite stikalo za vklop/izklop.
- Če zaslon postane črn, če utripa ali ne deluje več, se za popravilo obrnite na trgovca ali servisni center. Monitorja ne popravljajte sami!

Dogovori, uporabljeni v tem priročniku



OPOZORILO: informacije za preprečevanje telesnih poškodb pri izvajanju opravila.



SVARILO: informacije za preprečevanje poškodb na komponentah pri izvajanju opravila.



POMEMBNO: informacije, ki jih **MORATE** upoštevati pri izvajanju opravila.



OPOMBA: nasveti in dodatne informacije kot pomoč pri izvajanju opravila.

Kje je na voljo več informacij

Dodatne informacije in posodobitve izdelka in programske opreme so na voljo na spodnjih naslovih.

1. Spletno mesto podjetja ASUS

Spletna mesta podjetja ASUS ponujajo najnovejše informacije o strojni in programski opremi podjetja ASUS. Obiščite <http://www.asus.com>.

2. Izbirna dokumentacija

Vaš paket lahko vsebuje dodatno dokumentacijo, ki jo je dodal vaš prodajalec. Ti dokumenti niso del standardnega paketa.

Storitve vračila

Programi podjetja ASUS za recikliranje in vračila izhajajo iz naše zavezanosti k najvišjim standardom za zaščito okolja. Verjamemo v zagotavljanje rešitev za naše stranke, s katerimi bodo lahko odgovorno reciklirale naše izdelke, baterije in druge komponente ter embalažo.

Za podrobne informacije o recikliranju v različnih regijah obiščite <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

1.1 Dobrodošli!

Hvala, da ste kupili monitor LCD podjetja ASUS®!

Najnovější monitor LCD s širokim zaslonom podjetja ASUS ponuja ostrejšo, širšo in svetlejšo sliko ter številne funkcije, ki izboljšajo vašo izkušnjo gledanja.

S temi funkcijami lahko uživate v udobju in čudoviti vizualni izkušnji, ki vam jo prinaša monitor!

1.2 Vsebina paketa

Preverite, ali so v paketu naslednji elementi:

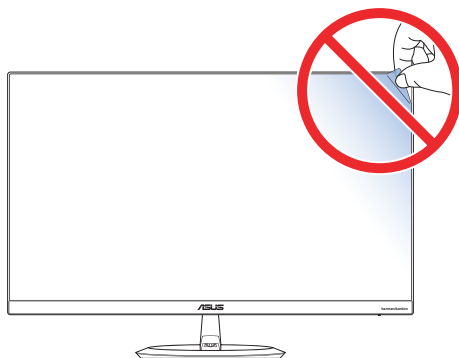
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstavek monitorja
- ✓ Vodnik za hitri začetek
- ✓ Garancijski list
- ✓ 1 x napajalni kabel
- ✓ 1 x polnilnik
- ✓ 1 x nizkotonec
- ✓ 1 x kabel HDMI (dodatna oprema)
- ✓ 1 x kabel DP (dodatna oprema)



-
- Če je kateri koli zgornji element poškodovan ali manjka, se takoj obrnite na vašega trgovca.
-



SVARILO

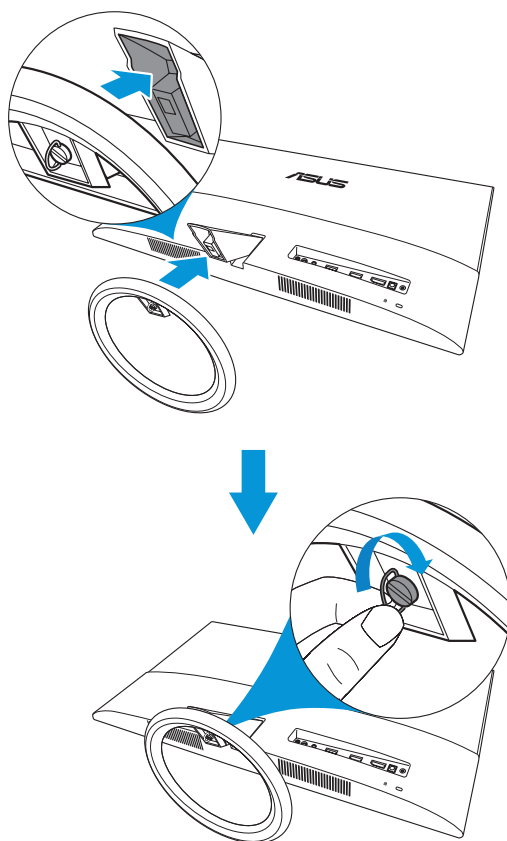


1.3 Sestavljanje podstavka monitorja

1. Sprednjo stran monitorja položite na mizo.
2. Podstavek pritrdite na roko.
3. Vijak obrnite v smeri urinega kazalca, da pričvrstite podstavek. Nato nastavite kot monitorja, ki vam najbolj ustreza.

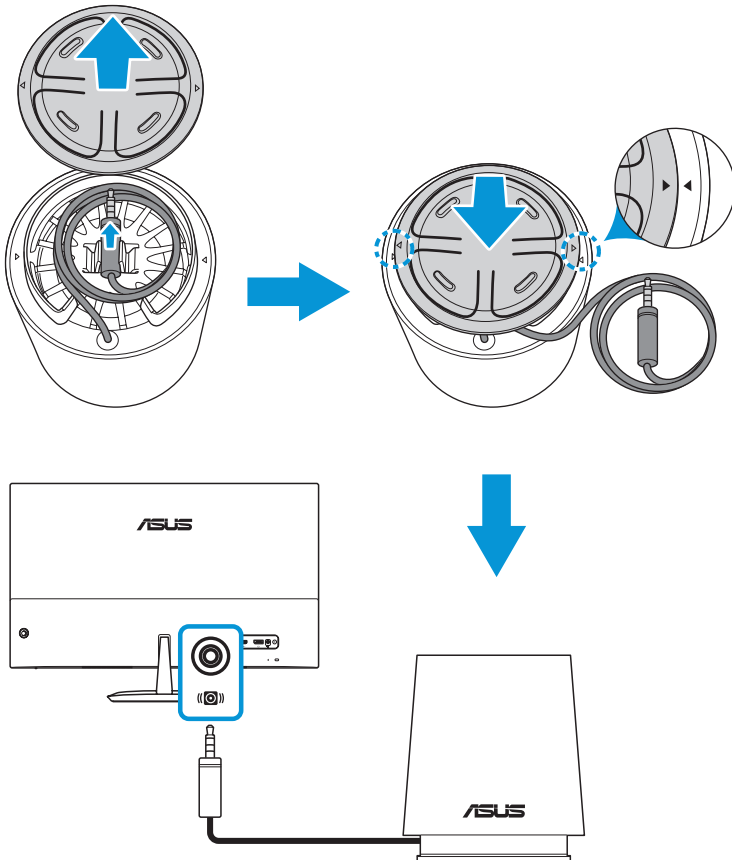


- Priporočamo, da površino mize prekrijete z mehko krpo, da preprečite poškodbe zaradi monitorja.



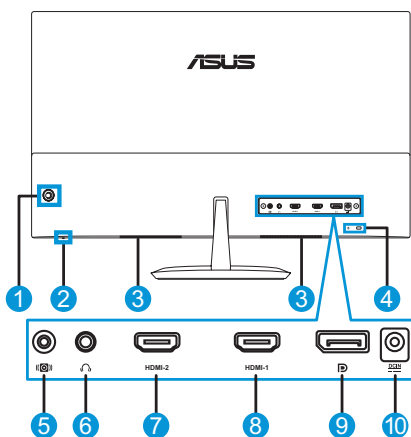
1.3.1 Priključitev nizektonca

1. Snemite stojalo nizektonca in odstranite kabel nizektonca.
2. Poravnajte trikotne oznake na nizektoncu in stojalu. Zamenjajte stojalo.
3. Priključite kabel nizektonca na vtič nizektonca na monitorju.



1.4 Priključitev kablov

1.4.1 Zadnja stran monitorja LCD

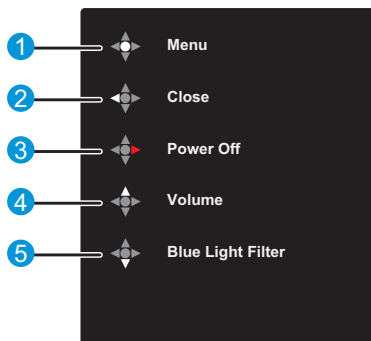


- | | |
|--------------------------------------|---------------------|
| 1. 5-smerni gumb | 6. Vhod za slušalke |
| 2. Indikator napajanja | 7. Vrata HDMI-2 |
| 3. Stereo zvočniki | 8. Vrata HDMI-1 |
| 4. Varnostna reža
Kensington Lock | 9. DisplayPort |
| 5. Vtič nizkotonca | 10. Vhod DC |

1.5 Predstavitev monitorja

1.5.1 Uporaba 5-smernega gumba

⊙ 5-smerni gumb na zadnji strani monitorja uporabite za prilagoditev nastavitve slike. ⊙ 5-smerni gumb premaknite v 5 različnih položajev, da aktivirate različne funkcije.



1. Menu (Meni):

Pritisnite ⊙ 5-smerni gumb:

- Enkrat, da odprete meni s funkcijami gumba.
- Dvakrat, da odprete zaslonski meni.

2. Close (Zapri):

- ⊙ 5-smerni gumb premaknite v levo, da zaprete meni s funkcijami gumba.

3. Power Off (Izklop):

- ⊙ 5-smerni gumb premaknite v desno, da izklopite monitor.
- Pomen barv indikatorja vklopa je naveden v spodnji tabeli.

Stanje	Opis
Bela	Vklopljeno
Oranžna	Način pripravljenosti
Izklopljeno	Izklopljeno

4. Volume (Glasnost):

- ⊙ 5-smerni gumb premaknite navzgor, odprete meni za nastavitev glasnosti.

5. Blue Light Filter (Filter za modro svetlobo):

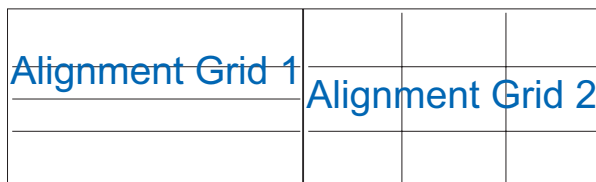
- ⊙ 5-smerni gumb premaknite navzgor, odprete meni filtra modre svetlobe.

1.5.2 Funkcija QuickFit

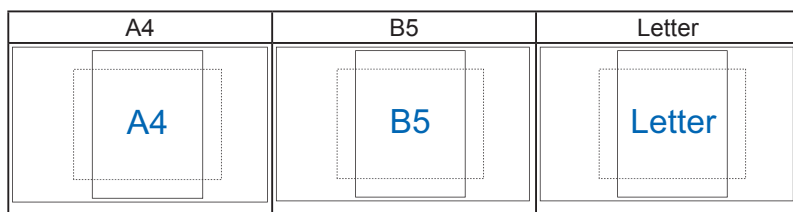
Uporabniki si lahko s funkcijo QuickFit neposredno na zaslonu ogledajo predogled postavitve dokumenta ali fotografije, ne da bi morali natisniti preskusne kopije.

Funkcija QuickFit ima tri vzorce:

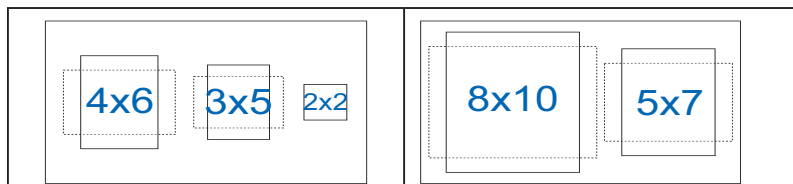
1. Vzorec mreže: Omogoča oblikovalcem in uporabnikom, da organizirajo vsebino in postavitev na eni strani ter oblikujejo dosleden videz in občutek.



2. Velikost papirja: Omogoča uporabnikom, da si dokumente na zaslonu ogledajo v dejanski velikosti.






































3. Velikost fotografije: Fotografom in drugim uporabnikom omogoča natančen ogled in urejanje fotografij v dejanski velikosti na zaslonu.




1.5.3 Funkcija EyeCheck

Funkcija EyeCheck vsebuje tri vzorce: (1) Snellenova tabla (2) Amslerjeva mreža in (3) astigmatizem.

1. Snellenova tabla

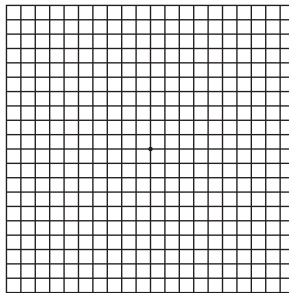
P1		P2				P3					
1.61		1.63					1.67				
1.64		1.64					1.68				
1.65		1.65					1.69				
		1.66					1.70				



- Če želite prekloniti med P1–P3, premaknite  5-smerni gumb navzdol.

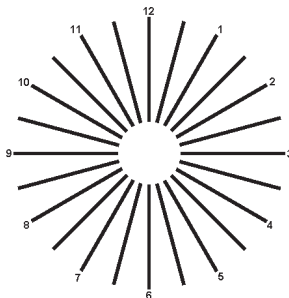
2. Amslerjeva mreža

Med fokusiranjem na središčno točko morajo biti vse črte ravne.



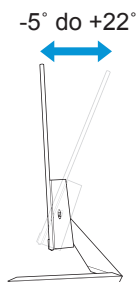
3. Astigmatizem

Pri preizkusu morajo biti vse črte enake širine.



2.1 Nastavljanje monitorja

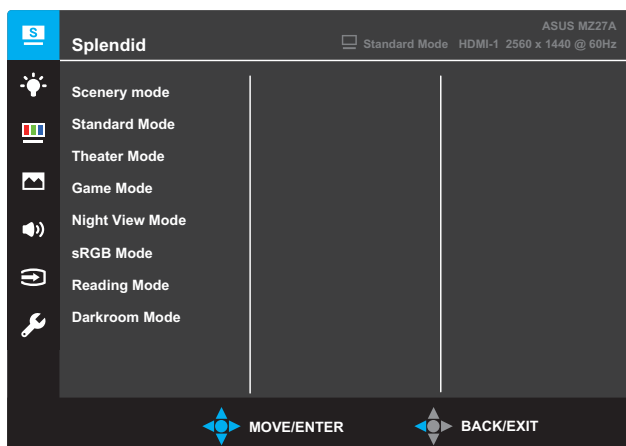
- Za optimalno gledanje priporočamo, da gledate pravokotno proti monitorju, nato pa nastavite kot monitorja, ki vam najbolj ustreza.
- Držite stojalo, da se monitor ne prevrne med spreminjanjem kota.
- Kot monitorja lahko nastavite od -5° do 22° .














-
- Normalno je, da se monitor rahlo trese med nastavljanjem kota gledanja.
-


3.1 Zaslonski meni

3.1.1 Ponovna konfiguracija



1. Dvakrat pritisnite  5-smerni gumb,  da aktivirate zaslonski meni.
2. Premaknite  5-smerni gumb  (levo, desno, navzgor ali navzdol), da preklopite med možnostmi v meniju. Ko se premaknete na novo ikono, ime možnosti zasveti.
3. Če želite izbrati označen element v meniju, pritisnite gumb .
4. Premaknite  5-smerni gumb  ali , da izberete želeni parameter ali prilagodite vrednost parametra na drsnem traku.
5. Enkrat premaknite  5-smerni gumb,  da se vrnete v prejšnji meni, ali pa premaknite gumb  zaporedoma, da zaprete zaslonski meni.

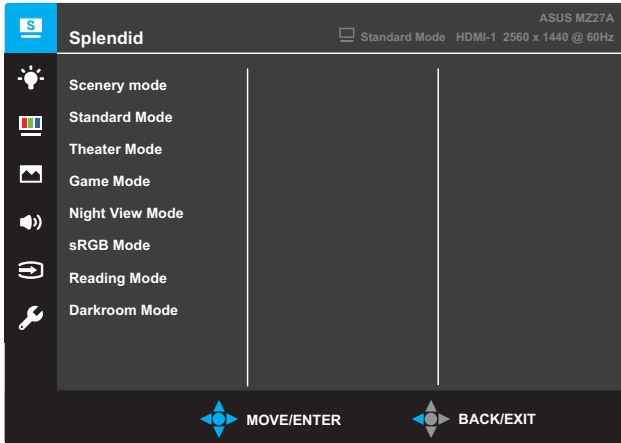


- V zaslonskem meniju izberite > Sound (Zvok) > AudioWizard (Čarovnik za zvok) > User Mode (Uporabniški način) in pritisnite gumb , da zaprete meni z nastavitvami izenačevalnika.

3.1.2 Predstavitev funkcije OSD

1. Splendid

Ta funkcija vsebuje osem podfunkcij, med katerimi lahko izbirate. Vsak način ponuja možnost Reset (Ponastavi), kar vam omogoča, da shranite nastavitve ali se vrnete v vnaprej nastavljeni način.



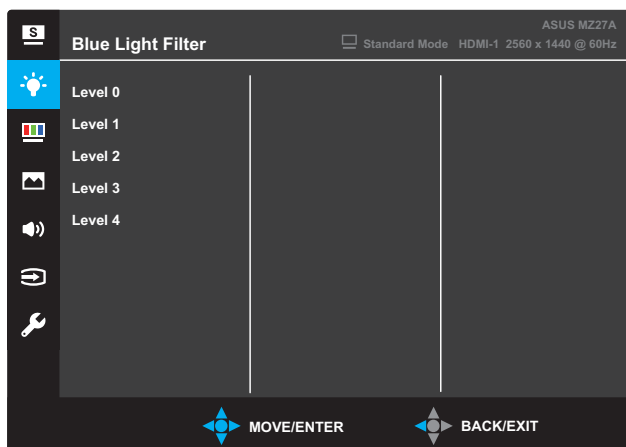
- **Scenery mode (Način pokrajine):** to je najboljša izbira za prikaz fotografij pokrajin s pametno videotehnologijo SPLENDID™.
- **Standard Mode (Standardni način):** to je najboljša izbira za urejanje dokumentov s pametno videotehnologijo SPLENDID™.
- **Theater Mode (Način kina):** to je najboljša izbira za gledanje filmov s pametno videotehnologijo SPLENDID™.
- **Game Mode (Način igranja):** to je najboljša izbira za igranje iger s pametno videotehnologijo SPLENDID™.
- **Night View Mode (Nočni način):** to je najboljša izbira za igranje iger ali gledanje filmov s temnim prizoriščem s pametno videotehnologijo SPLENDID™.
- **sRGB Mode (Način sRGB):** To je najboljša izbira za gledanje fotografij in grafik iz osebnega računalnika.
- **Reading Mode (Način branja):** to je najboljša izbira za branje knjig s pametno videotehnologijo SPLENDID™.
- **Darkroom Mode (Način temnice):** To je najboljši način za šibko svetlobo okolja s tehnologijo SPLENDID™ Video Intelligence Technology (tehnologija pametnega videa SPLENDID).



- V standardnem načinu uporabnik ne more nastaviti funkcij Saturation (Nasičenost), Skin Tone (Polt), Sharpness (Ostrina) in ASCR.
- V načinu sRGB uporabnik ne more nastaviti funkcij Saturation (Nasičenost), Color Temp. (Temp. barve), Skin Tone (Polt), Sharpness (Ostrina), Brightness (Svetlost), Contrast (Kontrast) in ASCR.
- V načinu branja uporabnik ne more nastaviti funkcij Saturation (Nasičenost), Skin Tone (Polt), ASCR, Contrast (Kontrast) in Color Temp. (Temp. barve).

2. Blue Light Filter (Filter za modro svetlobo)

S to funkcijo lahko prilagodite raven filtra za modro svetlobo.



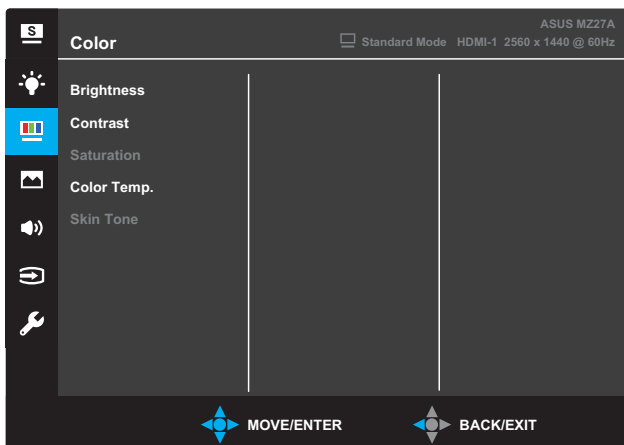
- **Level 0** (Raven 0): Brez spremembe.
- **Level 1~4** (Ravni 1–4): Z višjo ravno se zmanjšuje količina razpršene modre svetlobe. Če je aktiviran filter za modro svetlobo, bodo privzete nastavitve načina za dirkanje samodejno uvožene. Funkcijo Brightness (Svetlost) je mogoče konfigurirati na ravneh 1–3. Raven 4 je optimizirana nastavev. Je v skladu s certifikatom TUV Low Blue Light. Uporabniki ne morejo nastavljati funkcije Brightness (Svetlost).



- Uporabniki naj si po večurni uporabi zaslon vzamejo nekaj odmora: Priporočamo, da si po približno 1 uri neprekinjenega dela ob računalniku vzamete krajše odmore (najmanj 5 minut). Krajši in pogosti odmori so učinkovitejši kot en sam dolg odmor.
- Uporabniki lahko utrujenost in suhost oči zmanjšajo tako, da občasno odpočijejo oko z osredotočanjem na zelo oddaljene predmete.
- Utrujenost oči lahko zmanjšate tudi z vajami za oči. Te vaje ponavljajte pogosto. Če utrujenosti oči ne odpravite, se posvetujte z zdravnikom. Vaje za oči: (1) Večkrat poglejte navzgor in navzdol (2) Počasi obrnite oči (3) Oči premaknite v diagonalni smeri
- Visoko energijska modra svetloba lahko povzroči utrujenost oči in AMD (starostno degeneracijo rumene pege). S filtrom za modro svetlobo lahko škodljivo modro svetlobo zmanjšate za 70 % (največ), da preprečite CVS (sindrom računalniškega vida).

3. Color (Barva)

S to funkcijo izberite zeleno barvo slike.



- **Brightness (Svetlost):** prilagodite raven svetlosti. Razpon je 0–100.
- **Contrast (Kontrast):** prilagodite raven kontrasta. Razpon je 0–100.
- **Saturation (Nasičenost):** prilagodite raven nasičenosti. Razpon je 0–100.
- **Color Temp. (Barva temp.):** izberite zeleno barvo temperature. Razpoložljive možnosti: **Cool (Hladno)**, **Normal (Normalno)**, **Warm (Toplo)** in **User Mode (Uporabniški način)**.

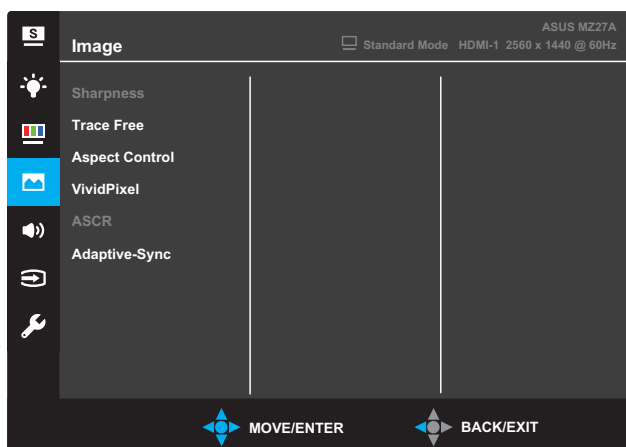


- V uporabniškem načinu (User Mode) so barve R (rdeča), G (zeleno) in B (modra) uporabniško nastavljive. Prilagoditveni razpon je 0–100.

- **Skin Tone (Polť):** izberite zeleno polť. Razpoložljive možnosti: **Reddish (Rdečkasto)**, **Natural (Naravno)** in **Yellowish (Rumenkasto)**.

4. Image (Slika)

V tem glavnem meniju lahko prilagodite ostrino slike, možnost brez sledenja, razmerje širina/višina, VividPixel, ASCR, prilagodljivo sinhronizacijo.



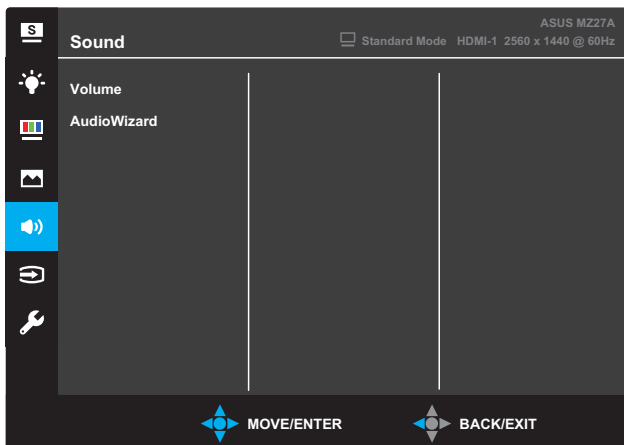
- **Sharpness (Ostrina):** prilagodi ostrino slike. Razpon je 0–100.
- **Trace Free (Brez sledi):** Pospeši odzivni čas s tehnologijo OverDrive. Razpon je od 0 (počasneje) do 100 (hitreje).
- **Aspect Control (Nadzor razmerja):** Prilagodi razmerje širina/višina na **Full (Polno)**, **4:3** ali **OverScan (Razširjanje)**.



- Razmerje 4:3 je na voljo samo, če je vnosni vir v formatu 4:3.
 - Funkcija OverScan je na voljo samo za vnos prek vhoda HDMI.
-
- **VividPixel:** ekskluzivna tehnologija podjetja ASUS, ki zagotavlja realistične prikaze za uživanje v kristalno čistih slikah s polno podrobnostmi. Razpon je 0–100.
 - **ASCR (Pametno kontrastno razmerje):** Izberite **ON (Vkllop)** ali **OFF (Izklop)**, da omogočite ali onemogočite funkcijo dinamičnega kontrastnega razmerja.
 - **Adaptive-Sync (Prilagodljiva sinhronizacija):** ta možnost grafičnim karticam, ki podpirajo prilagodljivo sinhronizacijo (HDMI in DisplayPort), omogoča dinamično prilagoditev hitrosti osveževanja zaslona na podlagi običajnih slik na sekundo, kar zagotavlja energijsko učinkovitost, sliko skoraj brez tresenja in posodobitev slike na zaslonu z nizko zakasnitvijo.

5. Sound (Zvok)

Konfigurirajte želene nastavitve zvoka.



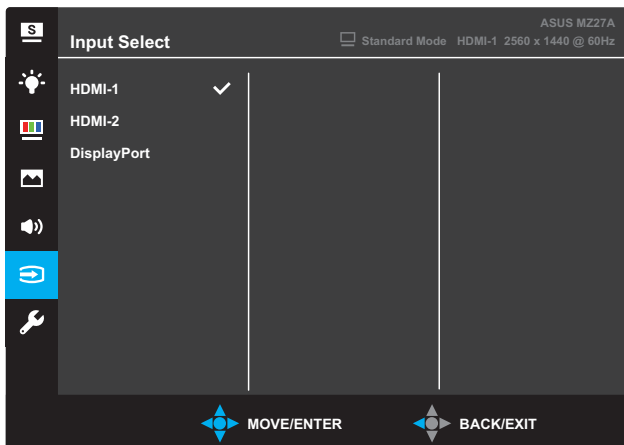
- **Volume (Glasnost):** nastavi raven izhodne glasnosti.
- **Čarovnik za zvok:** izberite vnaprej nastavljen način zvoka. Razpoložljive možnosti: **Music Mode (Način za glasbo)**, **Movie Mode (Filmski način)**, **Gaming Mode (Način za igranje iger)** in **User Mode (Uporabniški način)**.



- Nastavitve izenačevalnika lahko prilagodite v uporabniškem načinu.

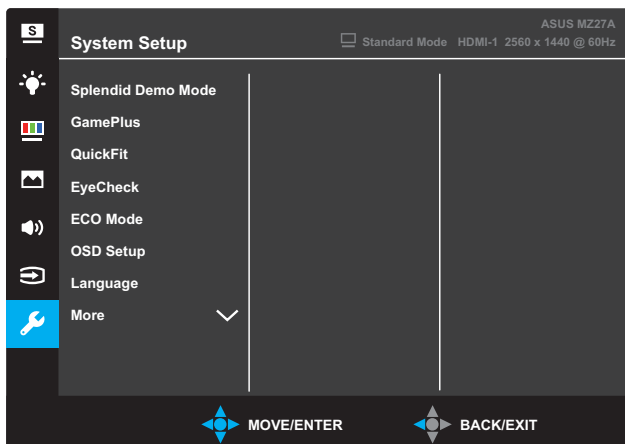
6. Input Select (Izbira vhoda)

Izbira vhodnega vira.

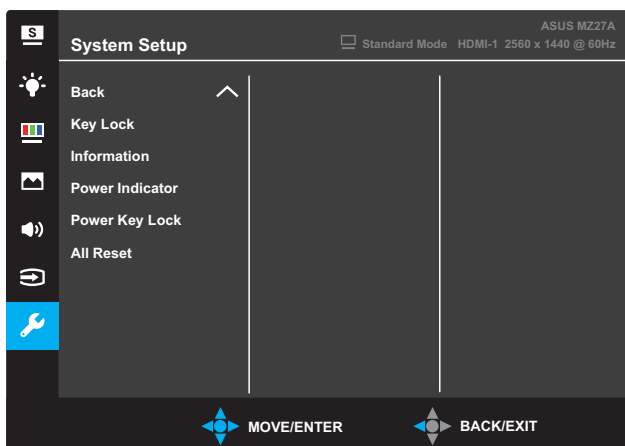


7. System Setup (Nastavitev sistema)

Prilagodi konfiguracijo sistema.










(Stran 1/2)

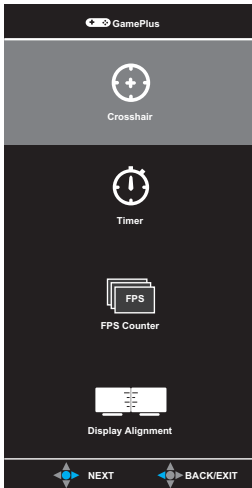


(Stran 2/2)

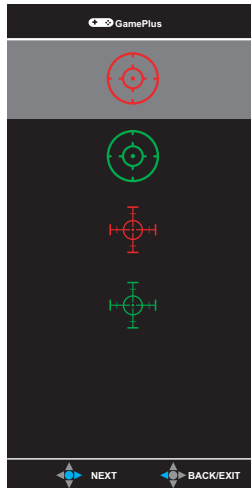
- **Splendid Demo Mode (Predstavitveni način):** aktivira predstavitveni način za funkcijo Splendid.
- **GamePlus:** Funkcija GamePlus ponuja komplet orodij in boljše okolje za igranje iger, kadar uporabniki igrajo različne tipe iger. Funkcija merilnega križa je zasnovana posebej za nove igralce in začetnike, ki jih zanimajo prvoosebne strelske (FPS) igre. Aktivacija funkcije GamePlus:

- Izberite **ON (VKLOPI)**, da odprete glavni meni funkcije GamePlus.
- Premaknite  5-smerni gumb  ali , da izberete funkcijo Crosshair (merilnega križa), Timer (časovnika) ali FPS Counter (števec sličic na sekundo).
- Pritisnite  5-smerni gumb , da potrdite izbrano funkcijo. Premaknite  5-smerni gumb  za vrnitev.

Glavni meni GamePlus



GamePlus — Crosshair
(merilni križ)



GamePlus — Timer
(časovnik)



GamePlus — števec
sličic na sekundo (FPS)




- **QuickFit:** Glejte poglavje strani stran 1-6.
- **EyeCheck:** Glejte poglavje strani stran 1-7.
- **ECO Mode (Način ECO):** vklopite ekološki način za varčevanje z energijo.
- **OSD Setup (Nastavitev OSD):** nastavite možnosti **OSD Timeout (Časovna omejitev zaslonskega menija)**, **DDC/CI** in **Transparency (Prosojnost)** za zaslonski meni.
- **Language (Jezik):** izbere jezik zaslonskega menija.
- **More (Več):** na naslednjo stran sistemskih nastavitev.
- **Back (Nazaj):** na prejšnjo stran sistemskih nastavitev.
- **Key Lock (Ključavnica):** s pritiskom drugega gumba z desne za več kot pet sekund se vklopi funkcija ključavnice.
- **Information (Informacije):** prikaz informacij monitorja.
- **Power Indicator (Indikator vklopa):** vklop/izklop lučke LED za napajanje.
- **Power Key Lock (Zaklep tipke za vklop/izklop):** onemogoči/omogoči tipko za vklop/izklop.
- **All Reset (Ponastavi vse):** izberite **YES (Da)**, da vse nastavitve povrnete na tovarniške nastavitve.

3.2 Tehnični podatki

Model		MZ27AQ
Velikost zaslona	Diagonala 68,6 cm (27,0 palcev) (območje aktivnega prikaza: 596,74 (V) x 335,66 (N) mm)	
Največja ločljivost	2560 (V) x 1440 (N) slikovnih pik	
Svetlost (Tip)	350 cd/m ²	
Kontrast (Tip)	1000:1	
Kot gledanja (CR≤10)	178°(Š); 178°(V)	
Število barv	16,7 milijona barv (8 bitov)	
Odzivni čas (Tip)	5 ms (od G do G)	
Priključki	Vhodni:	2 HDMI, 1 DP
	Priključek za zvok:	Ne velja
Zvočnik	Moč:	Da (stereo 6 W x 2, zunanji nizkotonec 5 W x 1)
Poraba energije	≤ 52 W	
Poraba energije v pripravljenosti	< 0,5 W pri 100–220 V izmenične napetosti	
Poraba energije, ko je monitor izklopljen	< 0,5 W pri 100–220 V izmenične napetosti	
Mere (vključno s podstavkom) (V x Š x G)	433,2 x 613,6 x 225,2 mm	
Mere embalaže (V x Š x G)	695±5 x 517±5 x 127±5 mm	
Neto teža (vključno s podstavkom)	4,3 ± 1,0 kg	
Bruto teža (pribl.)	6,8 ± 1,0 kg	
Stenski montažni nosilec VESA	Ne velja	
Nazivna napetost	Polnilnik 65 W; 19 V enosmerne napetosti; 3,42 A 100–240 V izmenične napetosti pri 50/60 Hz (Delta ADP-65GD B)	
Temperatura	Delovna temperatura 0 ~ 40°C Temperatura skladiščenja -30 ~ 65°C	
Dodatna oprema	Napajalni kabel, polnilnik, vodnik za hitri začetek, garancijska kartica, nizkotonec, kabel HDMI (dodatna oprema), kabel DP (dodatna oprema)	
Odobritve v skladu s predpisi	CE, CB, BSMI, FCC, CCC, CU(EAC), VCCI, RCM, UL/cUL, MSIP(KCC), KC(EK), Energy Star 7.0, HDMI, DP, Windows 7/8/10 WHQL, China Energy Label, E-Standby, GEMS, J-Moss, EPEAT (SILVER), RoHS, WEEE, EuP (samo varčevanje z energijo)	

*Tehnični podatki se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

3.3 Odpravljanje težav (Pogosta vprašanja)

Težava	Morebitna rešitev
Lučka LED za napajanje ne sveti	<ul style="list-style-type: none">• Pritisnite  5-smerni gumb, da preverite, ali je monitor vklopljen.• Preverite, ali je na monitor priključen polnilnik in ali je napajalni kabel pravilno priključen na polnilnik ter električno vtičnico.• Preverite funkcijo »Power Indicator« (Indikator napajanja) v zaslonkem meniju. Izberite ON (VKLOPI), da vklopite LED-diodo za napajanje.
Lučka LED za napajanje sveti oranžno in na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none">• Preverite, ali sta monitor in računalnik vklopljena.• Prepričajte se, da je signalni kabel pravilno priključen v monitor in računalnik.• Preverite signalni kabel in se prepričajte, da nožice niso ukrivljene.• Računalnik priključite na drug monitor, da preverite, ali računalnik pravilno deluje.
Slika je presvetla ali pretemna	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite nastavitvi Contrast (Kontrast) in Brightness (Svetlost) v zaslonkem meniju.
Slika se premika ali pa je v njej viden vzorec valov	<ul style="list-style-type: none">• Prepričajte se, da je signalni kabel pravilno priključen v monitor in računalnik.• Umaknite električne naprave, ki bi lahko povzročale električne motnje.
Barve niso prikazane pravilno (bela ni videti bela)	<ul style="list-style-type: none">• Preverite signalni kabel in se prepričajte, da nožice niso ukrivljene.• Izvedite ponastavitev v zaslonkem meniju.• Izberite ustrezno Color Temperature (temperaturo barve) v zaslonkem meniju.
Ni zvoka ali pa je zelo tih	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite nastavitve za zvok monitorja in računalnika.• Prepričajte se, da je gonilnik zvočne kartice računalnika pravilno nameščen in vklopljen.

3.4 Seznam podprtih DMT

Način	Ločljivost (št. aktivnih slikovnih pik)	Ločljivost (skupno št. slikovnih pik)	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Nazivna barva slikovne pike (MHz)
DOS	720x400@70Hz	900 x 449	31,469	70,087	28,322
VGA	640x480@60Hz	800 x 525	31,469	59,940	25,175
	640x480@72Hz	832 x 520	37,861	72,809	31,500
	640x480@75Hz	840 x 500	37,500	75,000	31,500
SVGA	800x600@56Hz	1024 x 625	35,156	56,250	36,000
	800x600@60Hz	1056 x 628	37,879	60,317	40,000
	800x600@72Hz	1040 x 666	48,077	72,188	50,000
	800x600@75Hz	1056 x 625	46,875	75,000	49,500
XGA	1024x768@60Hz	1344 x 806	48,363	60,004	65,000
	1024x768@70Hz	1328 x 806	56,476	70,069	75,000
	1024x768@75Hz	1312 x 800	60,023	75,029	78,750
VESA	1152x864@75Hz	1600 x 900	67,5	75,000	108,00
SXGA	1280x1024@60Hz	1688 x 1066	63,981	60,020	108,000
	1280x1024@75Hz	1688 x 1066	79,976	75,025	135,00
	1280x960@60Hz	1800 x 1000	60,000	60,000	108,00
WXGA	1280x800@60Hz	1680 x 831	49,702	59,810	83,500
	1280x720@60Hz	1650 x 750	45,00	60,000	74,25
	1280x768@60Hz	1664 x 798	47,776	59,870	79,5
	1360x768@60Hz	1792 x 795	47,712	60,015	85,500
	1366x768@60Hz	1792 x 798	47,712	59,790	85,500
WXGA+	1440x900@60Hz	1904 x 934	55,935	59,887	106,500
UXGA	1600x1200@60Hz	2160 x 1250	75,000	60,000	162,000
WSXGA+	1680x1050@60Hz	2240 x 1089	65,290	59,954	146,250
WUXGA	1920x1080@60Hz	2200 x 1125	67,500	60,000	148,500
WQHD	2560x1440@60Hz	2720 x 1481	88,79	59,95	241,5
MAC	640x480@66,66Hz	864 x 525	35	66,66	30,24
SVGA	832x624@75Hz	1152 x 667	49,714	74,533	57,27

* Načini, ki niso navedeni v tabeli, morda niso podprti. Za optimalno ločljivost priporočamo, da izberete način, naveden v zgornji tabeli.